

QU'EST-CE QU'UN APPAREIL PORTABLE ?

MAÎTRISE DES OUTILS > 0.2 UTILISER DES TABLETTES

CONVIENT POUR	AGE	NIVEAU DE COMPÉTENCE	FORMAT	DROITS D'AUTEUR	LANGUE(S)
Animateurs	N/A	Niveau 1	Informations générales	Protégé par les lois américaines et internationales sur le droit d'auteur et les marques déposées	Français

Cette fiche présente plusieurs types d'appareils portables.

Un programme de la Goodwill Community Foundation® et Goodwill Industries of Eastern North Carolina Inc.® (GIENC®). Les ressources pédagogiques GCFLearnFree.org® sont conçues et réalisées au siège de GCF Global à Durham, Caroline du Nord, Etats-Unis.

Objectif général Connaissances

Temps de préparation pour l'animateur moins d'une 1 heure

Domaine de compétence 0 - Maîtrise des outils

Nom de l'auteur GCFGlobal.org

Ressource originellement créée Anglais

DÉROULÉ

1 Qu'est-ce qu'un appareil portable ?

Un appareil portable est un terme générique qui regroupe tous types d'ordinateurs pouvant être **tenus dans la main**. Ces appareils sont extrêmement faciles à transporter et tiennent souvent dans une main. Certains d'entre eux—comme les **tablettes**, les **liseuses**, et les **smartphones**—ont une puissance telle, qu'ils permettent de faire les mêmes choses qu'avec un ordinateur portable ou un ordinateur de bureau.

2 Les tablettes

Les **tablettes**, comme les ordinateurs portables sont transportables. Toutefois l'expérience utilisateur est différente.

La différence la plus évidente est qu'elles n'ont ni clavier, ni pavé tactile. L'écran lui-même est tactile, ce qui permet de taper sur un **clavier virtuel** et d'utiliser son doigt comme pointeur de souris.

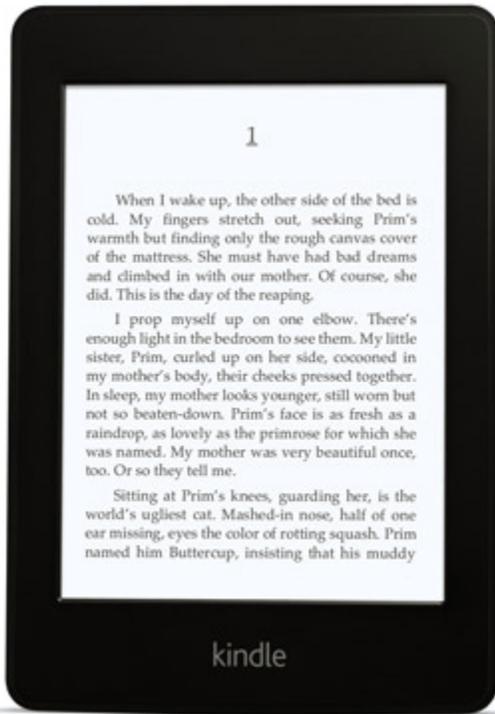


Les tablettes ne peuvent pas nécessairement faire tout ce qu'un ordinateur traditionnel peut faire. Pour beaucoup, l'utilisation d'un ordinateur traditionnel, qu'il soit de **bureau** ou **portable**, est toujours nécessaire pour certains programmes. Néanmoins leur côté très pratique en font de parfaits seconds **ordinateurs**.

3 Les liseuses

Les liseuses sont similaires aux tablettes, mais sont limitées à la lecture de livres virtuels (digitaux, ou téléchargés). Quelques exemples : **Amazon Kindle**, **Barnes & Noble Nook**, et **Kobo**.

La plupart des utilisateurs de liseuses utilisent une interface graphique avec une encre spéciale, plus facile à lire ; ce qui permet notamment de lire en plein soleil, comme si vous lisiez un livre 'normal'.



Une liseuse n'est pas nécessaire pour lire des livres virtuels. Ceux-ci peuvent aussi être lus sur une **tablette**, un **smartphone**, un **ordinateur portable** ou un ordinateur de **bureau**.

4 Les smartphones

Le smartphone est une version plus puissante du traditionnel téléphone portable. Outre les fonctionnalités de base telles que —appels téléphoniques, messagerie vocale et messages écrits—les smartphones peuvent se **connecter à Internet** en Wi-Fi ou via un réseau (ce qui nécessite un **abonnement** auprès d'un opérateur).

Un smartphone peut être utilisé comme un ordinateur pour vérifier ses emails, surfer sur Internet, ou faire des achats en ligne.



La majorité des smartphones est dotée d'**écrans tactiles**, ce qui signifie qu'ils n'ont pas de clavier 'physique'. On tape sur un écran virtuel et on utilise ses doigts pour interagir avec l'écran.

Au titre des autres fonctionnalités l'on trouve : un appareil photo digital de haute précision, la possibilité de jouer de la musique ou de visionner des vidéos. Pour beaucoup d'utilisateurs, le smartphone remplace tout à la fois un vieil ordinateur portable, un lecteur de musique, et un appareil photo digital.