

# TUTORIEL - SCRATCH : PAYSAGE SOUS LA NEIGE

CRÉATION DE CONTENU > 3.4 PROGRAMMATION

CONVIENT POUR	AGE	NIVEAU DE COMPÉTENCE	FORMAT	DROITS D'AUTEUR	LANGUE(S)
Elèves (école primaire), Elèves (école secondaire), Jeunes en décrochage scolaire	Adolescents, Enfants	Niveau 2	Fiche d'activité	Creative Commons (BY-SA)	Français

Ce tutoriel explique comment réaliser une animation de paysage enneigé avec le logiciel Scratch

**Objectif général**                      Compétences

**Temps de préparation pour l'animateur**                      moins d'une 1 heure

**Domaine de compétence**                      3 - Création de contenu

**Temps requis pour compléter l'activité (pour l'apprenant)**                      0 - 1 heure

**Nom de l'auteur**                      Bruno Meyrieux

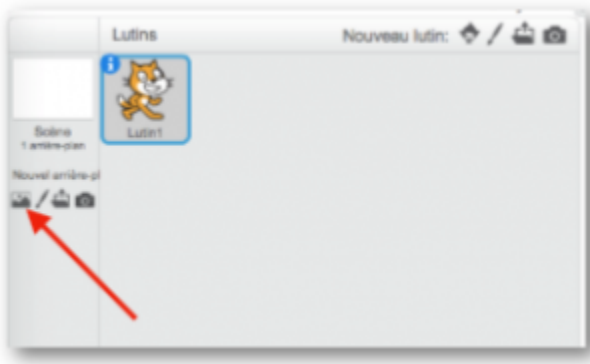
**Matériel supplémentaire**                      Ordinateur

**Ressource originellement créée**                      Français

## DÉROULÉ

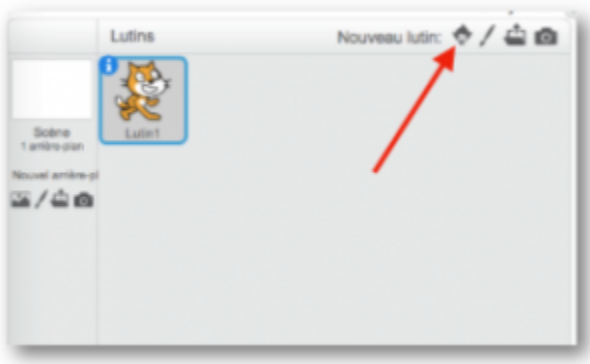
### 1 Préparer l'arrière-plan

- Cliquer sur le bouton « Choisir un arrière plan dans la bibliothèque »
- Sélectionner un paysage



### 2 Préparer un lutin

- Cliquer sur le bouton « Choisir un lutin dans la bibliothèque »
- Sélectionner le flocon de neige (Snowflake), le positionner en haut de l'écran
- Supprimer le chat (⌘) )



### 3 Faire tomber un flocon

- Lui donner une taille compatible avec le paysage (mais aléatoire, il ne sont pas tous identiques!)

```

quand [drapeau vert] est cliqué
mettre à nombre aléatoire entre 5 et 20 % de la taille initiale
    
```

Le flocon est léger, il ne tombe ni rapidement, ni droit. Arrivé en bas de l'écran, il disparaît.

```

répéter indéfiniment
s'orienter à nombre aléatoire entre 150 et 210
avancer de 5
attendre 0.1 secondes
si bord touché? alors
    cacher
    stop tout
    
```

### 4 Multiplier les flocons

- Tester l'animation
- Si l'animation d'un seul flocon est satisfaisante, on va pouvoir le cloner !
- Remplacer « Quand le drapeau vert est cliqué » par « Quand je commence comme un clone »

```

quand [drapeau vert] est cliqué
quand je commence comme un clone
    
```

- Puis changer la séquence comme indiqué:

```

quand je commence comme un clone
mettre à nombre aléatoire entre 5 et 20 % de la taille initiale
montrer
répéter indéfiniment
  s'orienter à nombre aléatoire entre 150 et 210
  avancer de 5
  attendre 0.1 secondes
  si bord touché? alors
    attendre 5 secondes
    supprimer ce clone
  
```

- Enfin, ajouter le script qui va générer les clones en les disposant aléatoirement en haut de l'écran.

```

quand est cliqué
cacher
répéter indéfiniment
  aller à x: nombre aléatoire entre -240 et 240 y: 175
  attendre 0.1 secondes
  créer un clone de moi-même
  
```

## 5 Pour aller plus loin

### Conseil médiation

Pour aller plus plus loin sur le sujet, nous vous conseillons de vous référer à la fiche outil « [Copier un screen App Inventor](#) »