NOTIONS INFORMATIQUES - BOUTONS ET PORTS D'ORDINATEUR

MAÎTRISE DES OUTILS > 0.4 UTILISER DES PÉRIPHÉRIQUES

CONVIENT POUR	AGE	NIVEAU DE COMPÉTENCE	FORMAT	DROITS D'AUTEUR	LANGUE(S)
Animateurs	N/A	Niveau 1	Fiche de préparation, Vidéo	Protégé par les lois américaines et internationales sur le droit d'auteur et les marques déposées	Français

Une vue d'ensemble des boutons et des ports d'un ordinateur, y compris des informations concernant divers périphériques.

Un programme de la Goodwill Community Foundation® et Goodwill Industries of Eastern North Carolina Inc.® (GIENC®). Les ressources pédagogiques GCFLearnFree.org® sont conçues et réalisées au siège de GCF Global à Durham, Caroline du Nord, Etats-Unis.

Objectif général	Connaissances
Temps de préparation pour l'animateur	moins d'une 1 heure
Domaine de compétence	0 – Maîtrise des outils
Nom de l'auteur	GCFGlobal.org
Ressource originellement créée	Anglais

DÉROULÉ

1 Introduction

Prenez le temps d'examiner les faces avant et arrière de votre ordinateur et de compter le nombre **de boutons, de ports et de prises**. Regardez maintenant le moniteur et faites la même chose ; vous en avez probablement compté une dizaine, voire peut-être beaucoup plus.

Chaque ordinateur étant différent, les boutons, ports et prises **varient d'un ordinateur à l'autre,** mais tous en comportent. Apprendre à quoi servent ces ports vous sera utile pour connecter un périphérique que ce soit une imprimante, un clavier ou une souris.

Regardez la vidéo ci-dessous pour en savoir plus sur les boutons, les ports et les emplacements sur un ordinateur de bureau (vidéo en anglais).

2 Face avant d'un boîtier d'ordinateur

/content/5□0ea□□0e0a□1014□005e5cd□04□13□201□/des□top□front□of□case□bg.jpg

Image not found or type un□nown

Lecteur de disque optique
Souvent appelé lecteur de **CD-ROM** ou de **DVD-ROM**, il permet à l'ordinateur de lire CD et DVD.

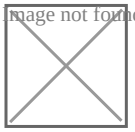
Bouton d'alimentation
Le bouton de mise en marche sert à **allumer** et à **éteindre** l'ordinateur.

Entrée/sortie audio
De nombreux ordinateurs sont équipés de **ports audio,** situés sur l'avant du boîtier, ils permettent de brancher facilement **haut-parleurs, microphones et casques** sans avoir à tâtonner à l'arrière de l'ordinateur.

Port USB (Universal Serial Bus)
La ordinateurs de bureau comportent presque tous plusieurs **ports USB**. Ceux-ci peuvent être utilisés pour connecter tous types d'appareils ou presque : souris, claviers, imprimantes et appareils photo numériques. Ils sont souvent situés à l'avant et à l'arrière de l'ordinateur.

3 Face arrière d'un boîtier d'ordinateur

L'arrière d'un boîtier d'ordinateur comporte **des ports de connexion** qui sont conçus pour s'adapter à **des appareils spécifiques**. Leur emplacement varie d'un ordinateur à l'autre. De nombreux fabricants disposent de leurs propres connecteurs par types d'appareil. Certains ports **utilisent des codes couleur** pour aider à déterminer quel port utiliser pour tel type d'appareil.



Prise de courant
C'est là que se connecte **le cordon d'alimentation** de l'ordinateur.

Entrée/sortie audio
La plupart des ordinateurs disposent, au minimum, de deux **ports audio** qui permettent de connecter divers appareils, tels que haut-parleurs, microphones et casques.

Port Ethernet
Ce port ressemble beaucoup à celui du **modem** ou du téléphone, mais il est légèrement plus large. Il permet **la mise en réseau** et la connexion à internet.

Ports USB
La plupart **des ports USB** se trouvent sur la face arrière du boîtier et servent en général à connecter souris et clavier ; ce qui permet d'utiliser les ports USB situés sur l'avant du boîtier pour connecter appareils photo numériques et autres dispositifs.

Port du moniteur
C'est ici que se connecte **le câble de l'écran**. Dans l'exemple, l'ordinateur a un port DisplayPort et un port VGA. Il existe d'autres types de ports d'écran, tels que DVI (interface visuelle numérique) ou HDMI

(interface multimédia haute définition).

Port série
Ce port est moins courant aujourd'hui. Il était fréquemment utilisé pour connecter des **périphériques** type appareils photo numériques, mais il a été remplacé par le port USB et d'autres types de ports.

PS/2
Ces ports sont parfois utilisés pour connecter **souris** et **clavier**. Le port de la souris est en général **vert** et celui du clavier **violet**. Sur les nouveaux ordinateurs, ces ports ont été remplacés par des ports USB.

Fentes d'extension
Ces emplacements vides sont ceux où **les cartes d'extension** peuvent être ajoutées. Si par exemple, l'ordinateur est livré sans carte vidéo, il est possible d'en acheter une et de l'installer ici.

Port parallèle
Il s'agit d'un port plus ancien qui est moins courant sur les nouveaux ordinateurs. Comme le port série, il a été remplacé par le port USB.

4 Autres types de ports

Il existe de nombreux autres types de ports, tels que FireWire, Thunderbolt et HDMI. Si votre ordinateur a des ports que vous ne reconnaissez pas, vous devrez consulter le guide d'utilisation pour plus d'informations.

5 Périphériques utilisables avec un ordinateur

L'installation informatique de base comprend généralement **le boîtier de l'ordinateur, l'écran, le clavier** et **la souris,** mais il est également possible brancher de nombreux autres appareils à l'ordinateur. Ces appareils sont appelés **périphériques**. Voyons quels sont les plus courants.

- **Les imprimantes** : **Une imprimante** est utilisée pour imprimer des documents, des photos et de manière générale, tout ce qui apparaît à l'écran. Il existe de nombreux types d'imprimantes, notamment **les imprimantes à jet d'encre, les imprimantes laser** et **les imprimantes photo** . Il existe même **des imprimantes tout-en-un**, qui peuvent également scanner et copier des documents.

a canon printer

Image not found or type unknown

- **Scanners : Un scanner** permet de **copier une image ou un document physique** et l'enregistrer sur l'ordinateur sous forme **d'image numérique (lisible par ordinateur).**
  De nombreux scanners sont inclus par défaut dans une imprimante tout-en-un. Il est toutefois possible d'acheter séparément **un scanner à plat** ou **portable**.
- **Haut-parleurs/écouteurs : Les haut-parleurs** et **les écouteurs** sont des dispositifs de sortie, ce qui signifie qu'ils envoient des informations de l'ordinateur à l'utilisateur. En l'espèce ils permettent **d'entendre du son et de la musique**. Selon le modèle, ils peuvent se connecter **au port audio** ou **au port USB.** Certains moniteurs sont également équipés de haut-parleurs intégrés.

computer speakers

Image not found or type unknown

- **Microphones : Un microphone** est un dispositif d'entrée, qui reçoit des informations d'un utilisateur. Un microphone permet d'**enregistrer du son** ou de **parler à un tiers** sur Internet. De nombreux ordinateurs portables sont équipés de microphones intégrés.
- **Caméras Web** : **Une webcam – ou caméra Web** – est un type de périphérique d'entrée qui peut enregistrer des **vidéos** et prendre des **photos**. Elle peut également transmettre des vidéos sur Internet **en temps réel**, ce qui rend notamment possible les **vidéoconférences**. C'est pourquoi de nombreuses webcams comportent également un microphone.

a webcam

Image not found or type unknown

- **Manettes de commande et joysticks :** les jeux sur ordinateur se contrôlent à partir d'une manette de commande. Il existe de nombreux types de manettes, dont **les 'joysticks'**. La plupart des jeux peuvent toutefois également se commander à l'aide **d'une souris** et **d'un clavier**.
- **Les appareils photo numériques : l' appareil photo numérique** permet de prendre photos et

vidéos au format numérique. En connectant l'appareil photo au port USB de votre ordinateur, les images pourront ainsi être transférées de l'appareil photo à l'ordinateur.

- **Téléphones portables, lecteurs MP3, tablettes informatiques et autres appareils :** lorsque vous achetez un appareil électronique, téléphone portable ou lecteur MP3, vérifiez s'il est livré avec **un câble USB.** Si c'est le cas, cela signifie que vous pouvez très probablement le connecter à votre ordinateur.